



Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l’Informatica, diverse iniziative per fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili al fine di formare gli studenti ai concetti di base dell’informatica. Il lato scientifico-culturale dell’informatica, definito anche pensiero computazionale, aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco.

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolgerà la quarta edizione di **Europe Code Week** (<http://codeweek.eu/>), la Settimana europea della programmazione, promossa per favorire eventi e opportunità di apprendimento informali e intuitive che avvicinino giovani e giovanissimi al pensiero computazionale e al *problem solving*.



Nella **Settimana del Codice** tutte le scuole italiane potranno organizzare una serie di attività di introduzione al coding e al pensiero computazionale, che coinvolgeranno tutti gli alunni, anche i più piccini, con un approccio divertente e giocoso. Dalle attività unplugged (senza internet), con carta e matita e sfide con Cody Roby, a Scratch, per imparare ma soprattutto per divertirsi e scoprire nuove opportunità.

Nel Piano Scuola Digitale del Piano Triennale dell’Offerta Formativa della nostra scuola è previsto, tra gli altri obiettivi, l’introduzione e la diffusione del pensiero computazionale - già sperimentato negli scorsi anni in alcune classi del nostro Circolo. E la settimana europea – dal 15 al 23 ottobre 2016 – dedicata al “Code” rappresenterà un primo piccolo passo praticabile da tutti; infatti, quest’anno l’iniziativa – che si svolge in orario curricolare – coinvolgerà docenti e alunni di diverse sezioni di scuola dell’Infanzia e classi della Scuola primaria del nostro Circolo.